

Title: Research about Computer Games 電腦對局遊戲之研究

Outline is:

1. 背景
2. 目前研究成果
 - 發明六子棋
 - 研發高段六子棋程式「交大六號」
 - 發展自動建構開局庫系統
 - K-子棋之和局理論
 - 發展志願型計算系統
 - 發展高段象棋程式
 - 發展 puzzle games
 - TD Learning
3. 未來計畫
 - V-Taiwan 計畫
 - 發展高段圍棋程式
 - 發展或解其他遊戲
 - 發展加強式學習(reinforcement learning)
4. 結語